



## Te laat ingegrepen.

Een van de valkuilen bij de projectevaluatie is het zogenaamde "kikker principe". Als de veranderingen zeer langzaam plaats vinden dan worden ze niet opgemerkt.

*Als een kikker in een pan met te heet water springt dat zal deze onmiddellijk er weer uit springen. Zit daarentegen de kikker in een pan met water, waarvan de temperatuur zeer geleidelijk stijgt dan blijft de kikker zitten totdat deze levend wordt gekookt. De kikker vergeet als het ware om de situatie te ontvluchten.*

Met een project is dit ook het geval. Meestal zijn er in een projectfase twee moeilijke momenten. De start en de stop fase. In de startfase komt het vaak voor dat er onvoldoende resources worden vrijgemaakt. Hierdoor komt het project niet, of te langzaam, van de grond. Het lijkt dan dat er bespaard wordt op kosten. Dit is de verkeerde zuinigheid. In de grafiek 'Time To Market' komt duidelijk naar voren dat als er in het begin te weinig energie in een project wordt gestoken het implementatiemoment naar achteren schuift. Door in het begin van het project geld te besparen is het hoogstwaarschijnlijk dat aan het eind van het project een veelvoud aan de toen verwachte besparing gespendeerd dienen te worden om het oplevermoment te kunnen halen.

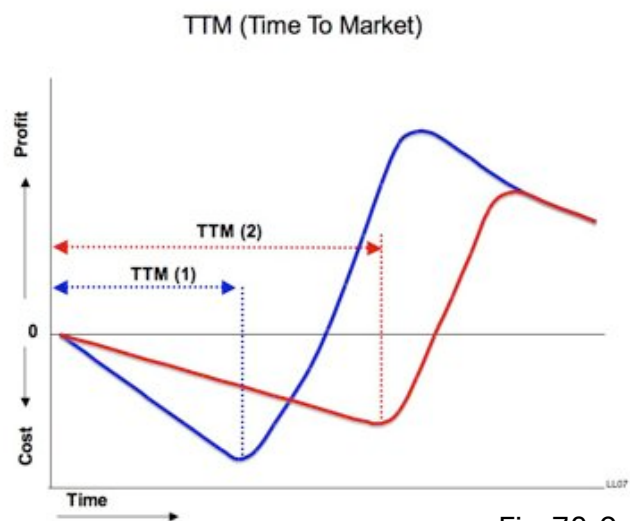


Fig.70.9.2.1

Een van de indicatie van te laat ingrijpen zijn planningsachterstanden.

In de onderstaande figuren is met een oogopslag te zien dat er iets aan de hand is. Als projectleider is het belangrijk om te weten waarom dit zo is. Mogelijk kan er dan iets aan gedaan worden.

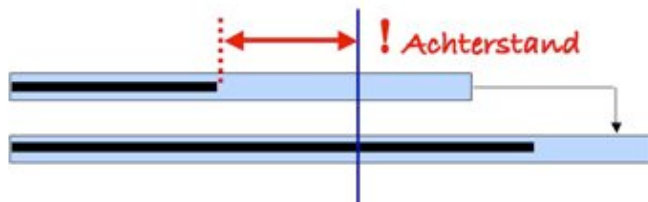


Fig.70.9.2.2

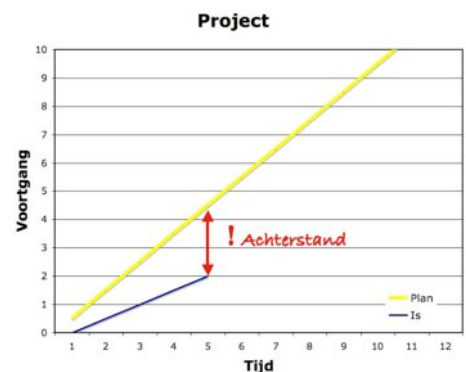


Fig. 70.9.2.3

Tips;

- **Tijd is niet te koop.**

Alles is manipuleerbaar. Voor geld is capaciteit te koop. Echter tijd die verstreken is, is verstreken. Deze kan met geen mogelijkheid worden ingehaald.