



## Theory of Constraints

In een project is er altijd een taak die de beperkende factor is.

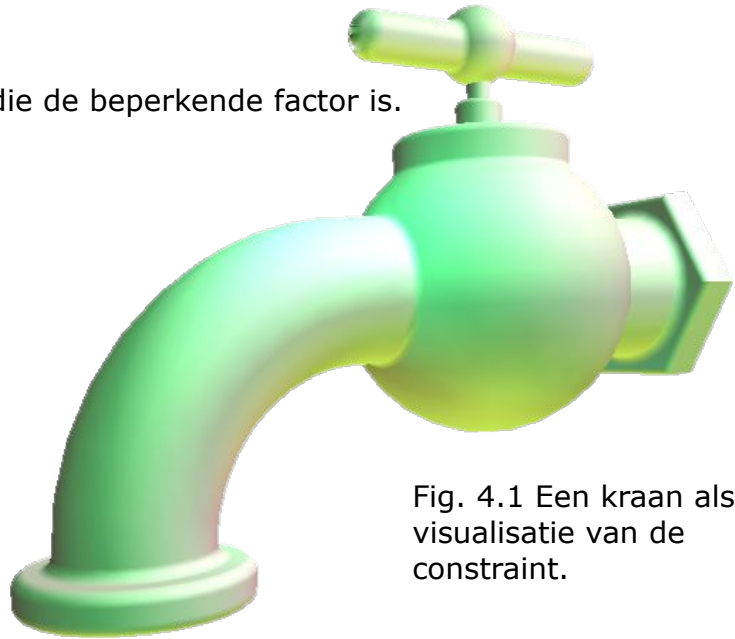


Fig. 4.1 Een kraan als visualisatie van de constraint.

E. Goldratt stelt dat in de echte wereld alle systemen uiteindelijk maar een "constraint" (beperking) hebben. Dit om als het niet zo zou zijn er sprake zijn van een oneindige capaciteit.

Liebig's wet of "law of the minimum" ( wet van het minimum) stelt dat de groei van een organisme wordt begrensd door de meest schaarse grondstof.

Vanuit deze theorieën is een projectmanagement techniek ontwikkeld die gekenmerkt wordt door;

1. Identificeer de constraint ( de beperking).
2. Exploiteer de constraint.
3. Maak alles ondergeschikt aan deze constraint.
4. Elimineer de constraint.
5. Ga naar stap 1.

Afgeleid van deze en nog meer theorieën zijn;

- Het kritiek pad. Zie hoofdstuk 4.2
- Buffer management ( voeding / resource ). Zie hoofdstuk 4.7

### Tips;

- Zet de constraint de "**rode muts**" op. Zie hoofdstuk 4.7

Zie voor meer informatie [http://en.wikipedia.org/wiki/Constraint\\_Management](http://en.wikipedia.org/wiki/Constraint_Management)